Войн 10 вундов, ремесленник и убийца 8 вундов, вор и стрелок 7 вундов, у всех остальных 6 вундов

Клирик

Маг

Воин

Стрелок

1. **Шаг в сторону:** скорость и ловкость спасают положение. *Атаки по герою имеют -1 на результат броска.*

Вор

1. **Шаг в сторону:** скорость и ловкость спасают положение. *Атаки по герою имеют -1 на результат броска.*

Некромант

1. **Жертва:** подношение древней силе. *Два раза за конфликт некромант может восстановить 5 очков маны, потеряв при этом 1 ранение.*

Убийца

1. **Шаг в сторону:** скорость и ловкость спасают положение. *Атаки по герою имеют -1 на результат броска.*

Шаман